



SIAMO TUTTI CITTADINI DIGITALI 25 GENNAIO 2021

*I.C. Brembate di Sopra
– Scuola primaria –
«A. Sabin»*

*Stamattina... tutto
è cominciato così:*

VISIONE DEL FILMATO:

IL MIO QUARTIERE DIGITALE

<https://youtu.be/zCalzUMcQuM>



*E poi... una lunga
conversazione,
soffermandoci su*

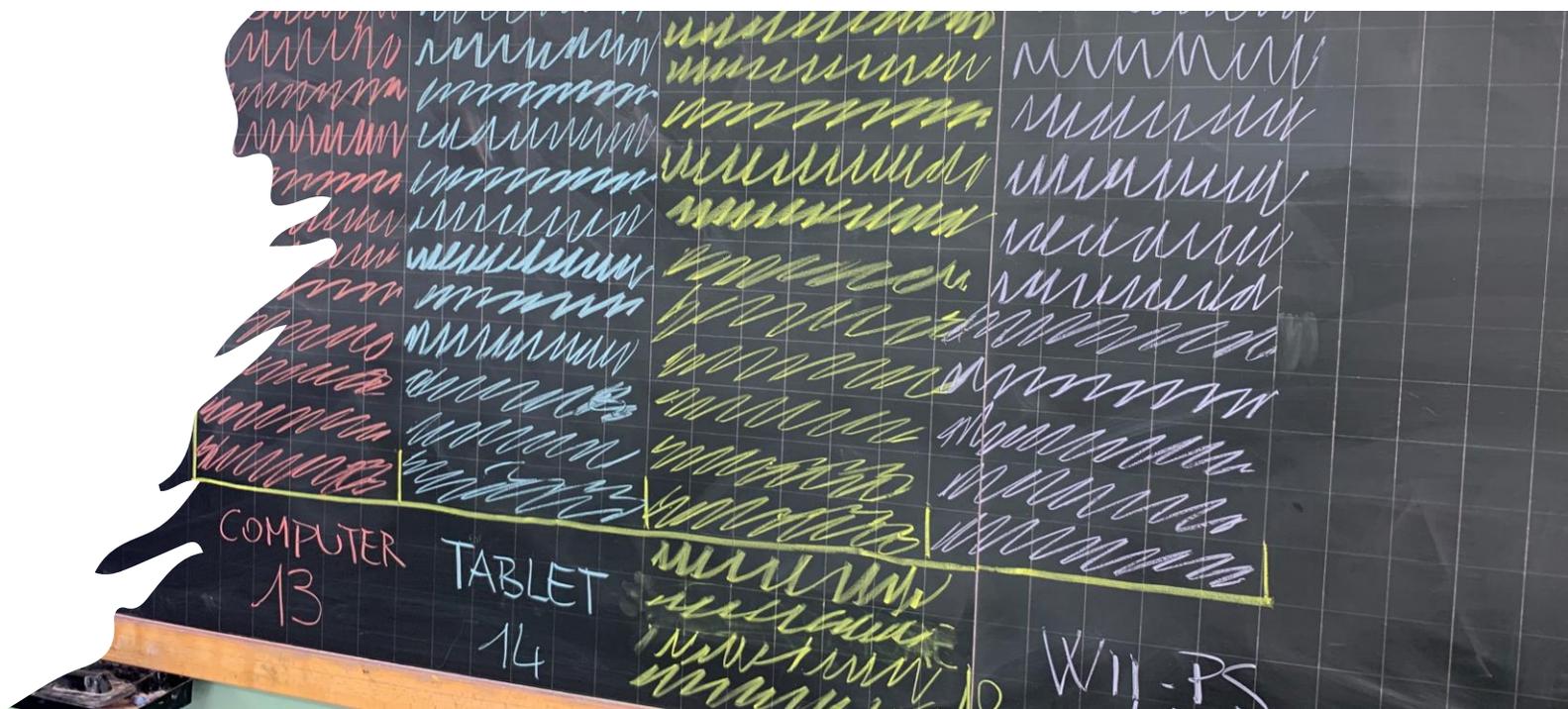


Tre regole:

1. CHIEDI PRIMA AI TUOI GENITORI
2. PARLA SOLO CON PERSONE CHE CONOSCI
3. SCEGLI SOLO SITI ADATTI A TE

*Ma poi...
quali
strumenti
digitali
utilizzate?*

ED ECCO UN BEL
GRAFICO...

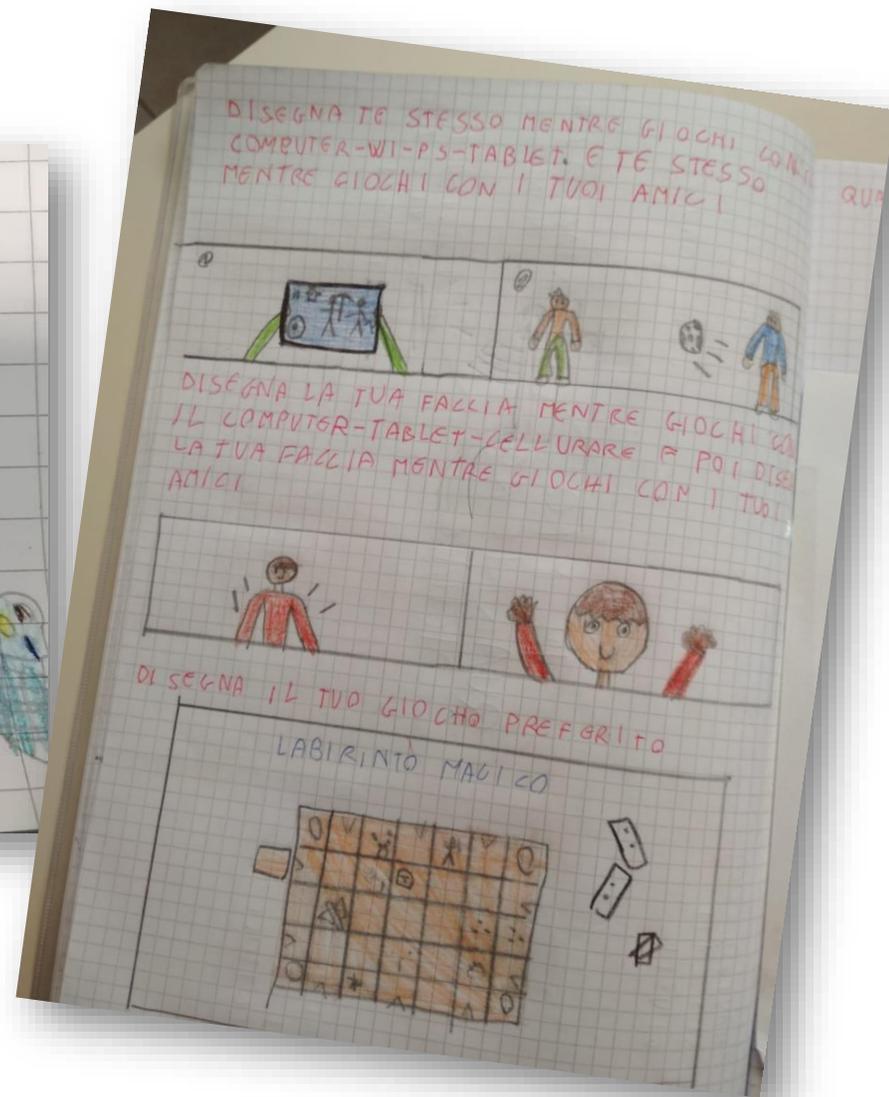


***Ma se siamo così
tanti ad essere
impegnati nell'uso di
questi strumenti, ci
sarà il tempo per...***

UNO SGUARDO?



Questo albo illustrato ci ha fatto riflettere sull'importanza di continuare a guardarsi negli occhi!



In prima, seconda e terza

Cosa possiamo fare noi?

● spirito critico

● condividi solo notizie verificate

● rifletti prima di scrivere

● attenzione alle informazioni personali

● regole per applicazioni, uso delle immagini, ricerche in rete

● limiti all'uso dei social

● evita la dipendenza

In quarta e in quinta...



ALFABETIZZAZIONE

CITTADINANZA DIGITALE

IL CITTADINO DIGITALE SA USARE LA RETE E I VARI STRUMENTI DIGITALI



SICUREZZA

CITTADINANZA DIGITALE

PRIVACY, IDENTITÀ DIGITALE NON SONO UN MISTERO PER IL CITTADINO DIGITALE



COMPORAMENTO

CITTADINANZA DIGITALE

CIVILTÀ E RISPETTO SONO DUE VALORI FONDAMENTALI PER INTERAGIRE CON GLI ALTRI CITTADINI ONLINE



PARTECIPAZIONE

CITTADINANZA DIGITALE

IL CITTADINO DIGITALE È LA RETE STESSA PERCHÉ PRENDE PARTE AD ESSA E L'ARRICCHISCE ULTERIORMENTE

GIOCHI

f i SOCIAL YouTube



Scuola primaria
"Albert Sabin"
I.C. Brembate di Sopra
25 gennaio 2021

Un computer è un amico
con il quale puoi giocare,
però è anche uno strumento
che ti aiuta ad imparare
mette in moto il tuo cervello
tiene sveglie le tue mani.
Però dopo un po' si smette:
ci giocherai domani.



Scuola primaria
"Albert Sabin"
I.C. Brembate di Sopra
25 gennaio 2021

Un computer è un amico
con il quale puoi giocare,
però è anche uno strumento
che ti aiuta ad imparare
mette in moto il tuo cervello
tiene sveglie le tue mani.
Però dopo un po' si smette:
ci giocherai domani.



(Gianni Rodari)

Giocare più di

E quindi meritiamo un ...

ATTESTATO DI

CITTADINO/A

DIGITALE

Arrabbiarsi se
perdo al gioco

Dare confidenza
agli estranei nelle

fingere di essere
qualcun altro

Il numero
di telefonate con
sconosciuti.

Scrivere messaggi
aggressivi o

Indicare sui siti i



***Anche
Gianni Rodari
ha scritto:***

Un computer è un amico
con il quale puoi giocare,
però è anche uno strumento
che ti aiuta ad imparare
mette in moto il tuo cervello
tiene sveglie le tue mani
però dopo un po' si smette:
ci giocherai domani.

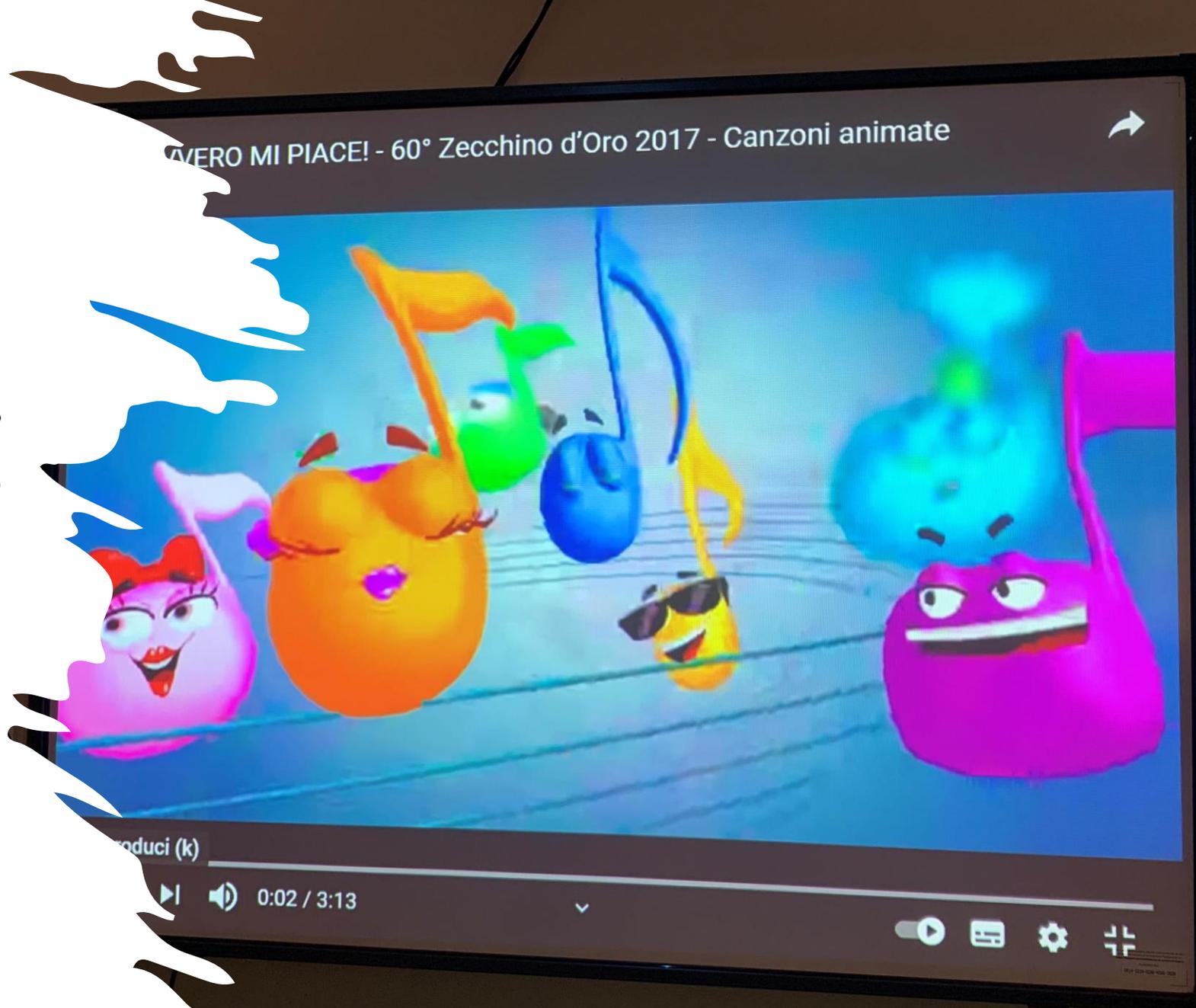


*Quindi... un
po' di musica!*

Sì, davvero mi piace!

...Io clicco "mi piace" se ti faccio
un sorriso

Tu clicchi "mi piace" quando
giochi con me...



<https://www.youtube.com/watch?v=mez8cmDEpSM>

*Adesso... ci
AUTOVALUTIAMO!*

AUTOVALUTAZIONE

QUESTO PROGETTO TI È PIACIUTO?

<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
MOLTO	ABBASTANZA	POCO	NIENTE

HAI PARTECIPATO ALLE ATTIVITÀ CON INTERESSE?

<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
MOLTO	ABBASTANZA	POCO	NIENTE

L'ARGOMENTO TRATTATO È STATO PER TE...

<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
MOLTO FACILE	FACILE	DIFFICILE	MOLTO DIFFICILE

QUAL È, SECONDO TE, LO SCOPO DEL PROGETTO?

NON STARE TROPPO ATTACCATO
AL TELEFONO TABLET GIÌ PÈ

AUTOVALUTAZIONE

QUESTO PROGETTO TI È PIACIUTO?

<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
MOLTO	ABBASTANZA	POCO	NIENTE

HAI PARTECIPATO ALLE ATTIVITÀ CON INTERESSE?

<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
MOLTO	ABBASTANZA	POCO	NIENTE

L'ARGOMENTO TRATTATO È STATO PER TE...

<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
MOLTO FACILE	FACILE	DIFFICILE	MOLTO DIFFICILE

QUAL È, SECONDO TE, LO SCOPO DEL PROGETTO?

CHE È MEGLIO STARE CON LA FAMIGLIA COSÌ
TROPPO CON TABLET

AUTOVALUTAZIONE

QUESTO PROGETTO TI È PIACIUTO?

<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
MOLTO	ABBASTANZA	POCO	NIENTE

HAI PARTECIPATO ALLE ATTIVITÀ CON INTERESSE?

<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
MOLTO	ABBASTANZA	POCO	NIENTE

L'ARGOMENTO TRATTATO È STATO PER TE...

<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
MOLTO FACILE	FACILE	DIFFICILE	MOLTO DIFFICILE

QUAL È, SECONDO TE, LO SCOPO DEL PROGETTO?

LO SCOPO DEL PROGETTO È IL
È MI NON USARE TROPPO LA TECNOLOGIA

AUTOVALUTAZIONE

QUESTO PROGETTO TI È PIACIUTO?

<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
MOLTO	ABBASTANZA	POCO	NIENTE

HAI PARTECIPATO ALLE ATTIVITÀ CON INTERESSE?

<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
MOLTO	ABBASTANZA	POCO	NIENTE

L'ARGOMENTO TRATTATO È STATO PER TE...

<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
MOLTO FACILE	FACILE	DIFFICILE	MOLTO DIFFICILE

QUAL È, SECONDO TE, LO SCOPO DEL PROGETTO?

CHE NON BISOGNA STARE TROPPO
ATTACCATI A INTERNET



***E per terminare e ricordare bene...
costruiamo un
ACCHIAPPASGUARDI!***



Ce l'abbiamo fatta!

È stato un progetto intenso e coinvolgente per tutti gli alunni e i docenti della scuola primaria!

